

ZASADY GRY

2-4 graczy

Zasady gry

Gra składa się z 7 zestawów składających się z 6 kart. Każdy z graczy dostaje po 7 kart. Pozostałe karty są złożone na środku stołu (grzbietem do góry, obrazek ma być niewidoczny) i tworzą kupkę.

Każdy z graczy prosi jednego z przeciwników o kartę, której mu brakuje (pod warunkiem, że posiada przynajmniej jedną kartę z rodziny, o którą prosi). Jeśli ją dostanie, prosi o kolejną, i tak dalej. Jeśli jednak nie otrzyma karty, musi ciągnąć kartę z kupki. Jeśli udało mu się wylosować kartę, której potrzebował, zachowują ją i zagrywa ponownie. Jeśli nie, zagrywa kolejny gracz,

Po skompletowaniu rodziny, należy położyć ją na stole.

Wygrywa ten, komu udało się skompletować najwięcej rodzin.