

PL

Przygotowanie do gry:

Wszystkie elementy należy umieścić w woreczku z tkaniny. Karty ułożyć w stosie, stroną z obrazkiem do dołu.

Przebieg gry: Pierwszy gracz dobiera kartę ze stosu. Następnie musi sięgnąć do woreczka

i dotykając drewnianych elementów, znaleźć ten, który pasuje do obrazka na karcie. Jeśli trafi, zatrzymuje kartę, a następny gracz dobiera nową kartę ze stosu. Jeśli wybierze niewłaściwy element, karta przechodzi do następnego gracza, który musi spróbować znaleźć ten element. Po każdej turze wszystkie elementy wkłada się z powrotem do woreczka. Gdy w stosie nie ma już kart, wygrywa osoba, która zgromadziła najwięcej kart.

Uwaga: jeśli któryś z graczy przypadkowo wybierze element w kształcie ducha, wszystkie jego karty muszą zostać włożone z powrotem do stosu.

Aby zapoznać dzieci z grą „dotknij i znajdź”, można dostosować zasady i zmieniać je według własnego uznania:

- 1 – Zaczynij od niewielkiej liczby drewnianych elementów.
- 2 – Pozwól dzieciom zajrzeć do woreczka.
- 3 – Następnie utrudnij zadanie, zabraniając zagłędania do woreczka.
- 4 – Potem włóż do woreczka więcej elementów.
- 5 – Na koniec, gdy dzieci przyzwyczają się do gry, graj zgodnie z tradycyjnymi zasadami.

Wariant BINGO:

Zbierz po 4 karty i przygotuj jedną lub więcej plansz dla każdego gracza.

Jeden z graczy lub osoba trzecia wyciąga element z woreczka i ogłasza go pozostałym graczom. Gracz posiadający odpowiednią kartę zatrzymuje element i kładzie go na niej. Wygrywa pierwszy gracz, który uzupełni swoją planszę!