

Piquépique-Speed – gra dla 2–4 graczy

Zawartość:

- 1 kartonowy caquelon (naczynie do fondue) z drewnianym pierścieniem
- 4 drewniane szpikulce z magnesami
- 4 drewniane kostki do gry o wartościach od 1 do 6 (żółta, niebieska, czerwona, fioletowa)
- 80 drewnianych kulek z magnesami (20 żółtych, 20 niebieskich, 20 czerwonych, 20 fioletowych)

Cel gry:

Zbierz kulki w odpowiednich kolorach tak szybko, jak to możliwe

Przygotowanie do gry:

Wrzuć wszystkie kulki do caquelonu. Każdy gracz bierze jedną magnetyczną szpikulkę.

Jak grać:

- Przed rozpoczęciem ustalcie, ile rund trzeba wygrać, aby wygrać grę.
- Na początku każdej rundy jeden z graczy rzuca 4 kostkami.
- Każdy gracz, używając swojego magnetycznego szpikulca, musi szybko zebrać odpowiednią liczbę kulek w kolorach i o numerach zgodnych z wynikami na kostkach. Pierwszy gracz, który zbierze je wszystkie poprawnie, wygrywa rundę.
- Uwaga! Jeśli gracz, który twierdzi, że wygrał, pomyli się w liczeniu lub zbierze niewłaściwe kolory, otrzymuje karę i nikt nie zdobywa punktów w tej rundzie.

(Przykłady kar: skakanie wokół stołu na jednej nodze, rozwieszanie prania, recytowanie tabliczki mnożenia... bądźcie kreatywni!)

- Gra kończy się, gdy gracz wygra ustaloną liczbę rund.

Wariant:

Każdy gracz musi podnieść tylko te kulki, które pasują kolorem do jego szpikulca. Pierwszy gracz, który zbierze swoje 20 kulek, wygrywa rundę. (Przed rozpoczęciem gry ustalcie liczbę rund potrzebnych do zwycięstwa.)